

1-2-3 DATA

1-2-3 DATA! Datahistorie for barneskolen

1-2-3 DATA forteller vår nære teknologihistorie ved hjelp av personlige bruksgjenstander, som telefoner, datamaskiner og spillkonsoller, fra de siste 40 årene. Ved å la elevene få kikke på "gammel" teknologi, forteller vi en enkel historie om hvordan teknologien har endret seg drastisk frem til idag.

I en engasjerende samtale med elevene stiller vi spørsmål som: - *Hvordan var det før vi fikk mobiltelefoner?* - *Hva er internett?* - *Hvor gammel er ipaden?*

Presentasjonen er inntom de første dataspill-konsollene, den personlige datamaskinen, mobiltelefonens og internettets fødsel, samt utviklingen frem til dagens smarttelefoner og ipader.

Dette er en nærhistorisk teknologioversikt som ikke blir formidlet i skolen i dag. – Et viktig tilskudd til digital-dannelsen.

Presentasjonen kikker bakover, men forsøker også å få elevene til å se inn i fremtiden og tenke seg hvordan den kan bli.

Formidler er designer og teknologioptimist Christian G. Falch.

"1-2-3 DATA"

er en produksjon for barneskolen.

Praktisk informasjon:

Trinn:

1.-5.

Uttryksform:

Visuell kunst, design

Programlengde:

ca. 40 minutter

Maks publikumsantall:

35

Arena / rom:

klasserom

Oppriggingstid:

40 min.

Nedriggingstid:

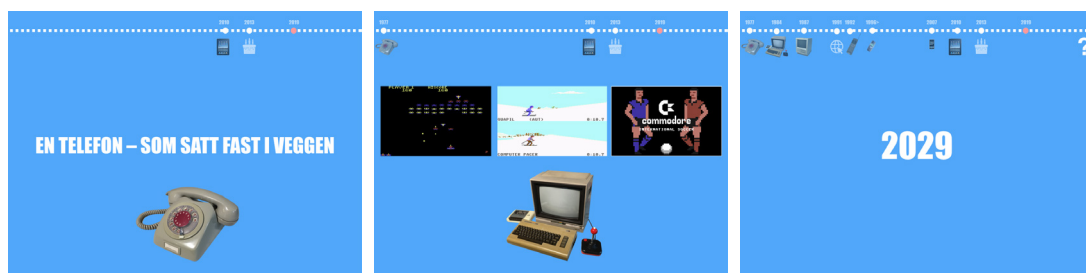
20 min.

Idé/opplegg:

Designer og teknologioptimist Christian G. Falch.

Kontaktperson:

Christian G. Falch
99 51 05 25
cgfalch@cgf.no



Christian G. Falch (f. 1969, Oslo) er utdannet fra SHKS og Statens kunstakademi i Oslo. Han har en master i interaksjonsdesign og har arbeidet mye med ny teknologi innenfor både kunst og designfeltet. Han har vunnet flere designpriser, og har levert arbeider til mange nasjonale og internasjonale aktører innenfor teknologi og medier som f.eks Apple, NRK, Telenor. Han er aktuell med et DKS-opplegg for barneskolen som fokuserer på bevisstgjøring rundt barns mobiltelefonbruk – "Slik virker det".

